بـــرعـــاية معالـــي وزيـــر الـتربية والـــتعليم

السيد الأستاذ / محمد عبد اللطيف

وتوجيهات رئيس الإدارة المركزية للتعليم العام

د / هالة عبد السلام

تقييمات وواجبات

الكمبيوتر وتكنولوجيا المعلومات والاتصالات

للصف الثاني الإعدادي

لجنة الإعداد

د/ رضوه فؤاد حسن

لجنة المراجعة

د/ محمد يوسف

إشراف علمي

مستشار الكمبيوتر التعليمي

د / عبير حامد

الصف الثاني الإعدادي – التقييم الأسبوعي والواجب المنزلي – الأسبوع التاسع(٩)

التقييم الأسبوعي

الاختبار الأول

ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة أو علامة (✗) أمام العبارة الخطأ

١. التخطيط لتصميم واجهة موقع او تطبيق يعني تنظيم عناصر الواجهة بشكل يجعل استخدامه اسهل. ( )

٢. عند دخولك لأحد المطاعم لتناول الغذاء فديكور المطعم والوانه وواجهته هي(Ux) أما جودة الطعام فهي (Ui) ( )

الاختبار الثاني

ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة أو علامة (✗) أمام العبارة الخطأ.

١. استخدام خطوط مزخرفة بكثرة يحسن من وضوح النصوص في تصميم (UI). ( )

٢. سهولة الاستخدام لا تؤثر علي رضا المستخدم عن المنتج الرقمي. ( )

الاختبار الثالث

ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة أو علامة (✗) أمام العبارة الخطأ.

١. مبدأ سهولة التنقل من مبادئ تصميم (ux) التي تشير إلي أهمية مساعدة المستخدم علي إيجاد ما يبحث عنه بسهولة داخل المنتج. ( )

٢. القائمة الرئيسية بالموقع الالكتروني بأزرار واضحة تعتبر مثالاً علي تصميم تنقل جيد. ( )

التقييم الصفي

وظف بعض مبادئ (UX&UI) الاساسية في أشطة داخل فصلك .

الواجب المنزلي:

اختر الإجابة المناسبة لإكمال كل عبارة مما يلي :

١-أي من الامثلة التالية يوضح استخدام الوان غير متناسقة في تصميم (UI) .

أ. استخدام تدرجات لونية بسيطة.

ب. استخدام ألوان متكاملة من عجلة الألوان.

ج. استخدام الكثير من الألوان الصارخة بشكل عشوائي.

د. استخدام الأبيض كلون أساسي مع لون ثانوي هادئ.

٢-أي مما التالي يعتبر مبدأ اساسي في تصميم واجهة المستخدم (UI).

أ. جعل جميع الأزرار بنفس الحجم والشكل.

ب. اختيار الوان متناسقة مريحة للعين.

ج. توفير طرق متعددة لانجاز نفس المهمة.

د. التأكد من أن النصوص غير قابلة للقراءة.

تنمية مادة الكمبيوتر التعليمي